

No. Manual-2016-07-14

DEPARTAMENTO DE EDUCACIÓN VIRTUAL

MANUAL PARA CREAR AHORCADO

Elaborado por: Departamento de Educación Virtual (dev@url.edu.gt)

En este manual se verá el procedimiento para crear un juego de ahorcado. Le recomendamos que utilice el navegador Mozilla Firefox, para que los juegos se creen sin problemas.

Contenido

1. Configurando el ahorcado	1
2. Jugando ahorcado	8
3. Revisando la calificación del ahorcado	10

1. Configurando el ahorcado

Para crear el juego, se debe tener una de las siguientes 3 opciones ya configurada:

- Banco de preguntas de respuesta corta
- Cuestionario con preguntas de respuesta corta¹
- Glosario²

Después de tener alguna de las opciones anteriores configurada, debe presionar el botón "Activar edición".



¹ Para ampliar esta información puede consultar el Manual para crear preguntas de respuesta corta

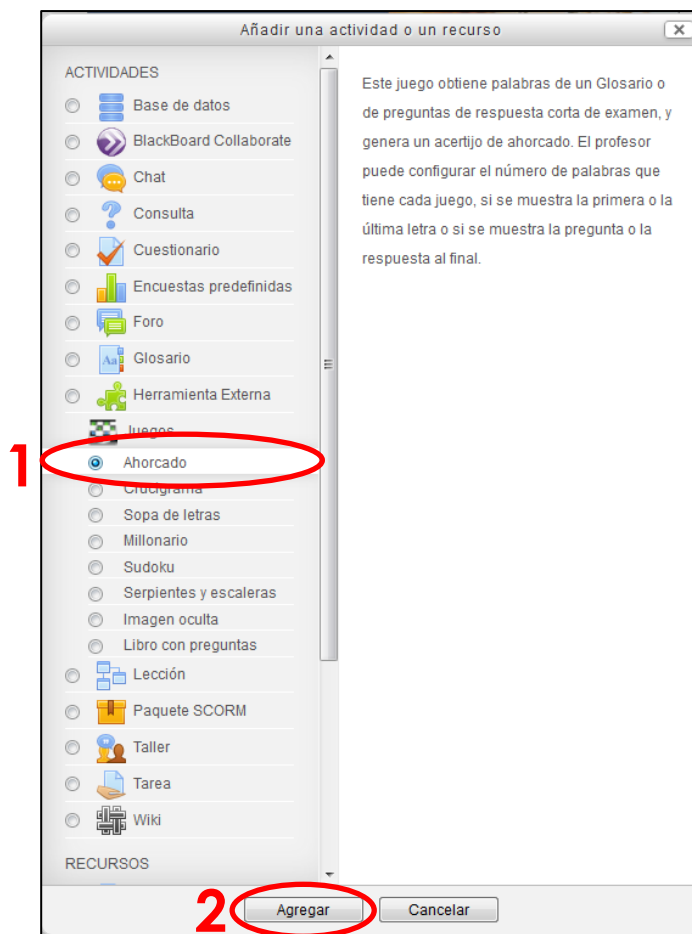
² Para ampliar esta información puede consultar el Manual para crear glosario



Recuerde que el portal está ordenado por semanas, a menos que usted haya cambiado la configuración de esta opción³. Busque la semana o tema en la que quiera agregar el ahorcado, y presione la opción “Añadir una actividad o un recurso”.



Busque la opción de “Juegos” y seleccione “Ahorcado” (1). Presione el botón “Agregar” (2).



³ Para ampliar esta información puede consultar el Manual para editar ajustes.



Anote un nombre para el ahorcado.

General
Name* Comprobación de lectura

Decida cuál será la base para el ahorcado: glosario, preguntas o cuestionario. Para este ejemplo, crearemos un ahorcado basado en un glosario.

General
Name* Comprobación de le
Fuente de preguntas Glosario
Seleccione un glosario Glosario
Seleccione una categoría del glosario Preguntas
Cuestionario

En la siguiente opción, seleccione el glosario que servirá para el ahorcado.

General
Name* Comprobación de lectura
Fuente de preguntas Glosario
Seleccione un glosario Glosario para juegos

La siguiente opción que puede configurar es:

- Si las entradas al glosario deben haber sido aprobadas (si fueron propuestas por el estudiante), o
- Si solamente se usarán entradas de glosario propuestas por el docente.

General	
Name*	Comprobación de lectura
Fuente de preguntas	Glosario
Seleccione un glosario	Glosario para juegos
Seleccione una categoría del glosario.	
Solamente aprobado o entradas del glosario del docente	No

Como se utilizó de base un glosario, las siguientes opciones que se muestran no pueden configurarse (1). No olvide indicar cuántos intentos tiene cada estudiante para realizar el ahorcado (2).

Seleccione una categoría de preguntas	Por defecto en Juegos en Moodle (4)
Incluir subcategorías	No
Seleccione examen	Examen de prueba 1
Número máximo de intentos	2
Deshabilitar resumir	No

Indique cuál es la calificación máxima que recibirá el estudiante al realizar el ahorcado.

Calificaciones

Calif. máxima

Defina cuál será el método que definirá la nota final que obtendrá el estudiante.

Calificaciones

Calif. máxima

Método de calificación

Abrir el juego

Cerrar el juego

Si lo desea, puede configurar las fechas en las que se abrirá y cerrará el juego. Para ello, debe marcar el cuadro "Habilitar" (1) y posterior a ello, configurar la fecha utilizando el esquema: día, mes, año, horas, minutos (2).

Calificaciones

Calif. máxima

Método de calificación

Abrir el juego Habilitar

Cerrar el juego Habilitar



Decida cuántas palabras tendrá el juego. **Recuerde:** este número debe ser menor o igual que el número de palabras que tiene el glosario.

Opciones del ahorcado

Número de palabras por juego

Le sugerimos que las siguientes opciones, las deje configuradas como "No", ya que las primeras 2 podrían ayudar al estudiante a resolver el ahorcado, y las últimas 2 podrían confundirlo.

Opciones del ahorcado

Número de palabras por juego

Mostrar la primera letra de ahorcado

Mostrar la última letra del ahorcado

Permitir espacios en las palabras

Permitir el símbolo - en las palabras

Defina el número máximo de errores antes que se complete la imagen de ahorcado (para que se ahorque al estudiante).

Número máximo de errores (deben ser imágenes llamadas hangman_0.jpg, hangman_1.jpg, ...)

En las siguientes opciones, configure si se mostrarán las preguntas al estudiante (1) y si se mostrará la respuesta correcta cuando termine el ejercicio (2).

¿Mostrar las preguntas?	Sí	1
Mostrar la respuesta correcta después del final	No	2

Defina el idioma en el que se mostrarán las palabras del ahorcado.

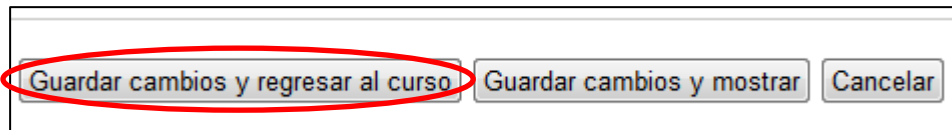
Idioma de las palabras	-----
Usar lenguaje definido	-----
	English (en)
	Español - Internacional (es)
Header/Footer Options	Usar lenguaje definido

Si lo desea, puede colocar las instrucciones (1) y un mensaje cierre para el juego (2).

Header/Footer Options	
Texto de la parte superior	Fuente Tamaño Párrafo
	B I U ABC x ₂ x ₃ [Listas] [Bullets] [Align] [Indent] [Link] [Image] [Table] [Color] [Background] [Undo] [Redo]
	1 Aquí van las instrucciones para el ahorcado.
	Ruta: p
Texto al final	Fuente Tamaño Párrafo
	B I U ABC x ₂ x ₃ [Listas] [Bullets] [Align] [Indent] [Link] [Image] [Table] [Color] [Background] [Undo] [Redo]
	2 Aquí va el mensaje de despedida.

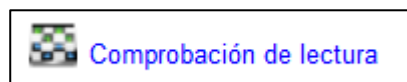


Al terminar, presione el botón “Guardar cambios y regresar al curso”.

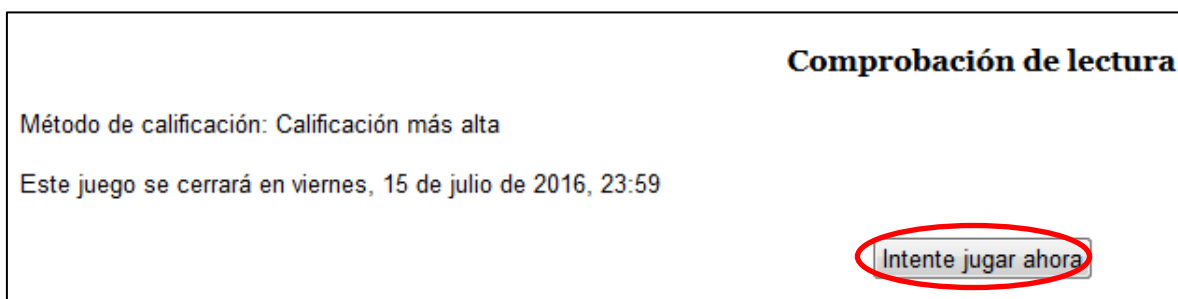


2. Jugando ahorcado

En el Portal Académico, la imagen del ahorcado se verá como la de los juegos.



Al acceder al juego, se mostrará una página como la siguiente y se debe presionar el botón “Intente jugar ahora”.





Se mostrará una página como la siguiente.

Ni te cases ni te embarques



Usted tiene 5 intentos


Letras: **A B C D E F G H I J K**

Calificación : 0 %

Nivel en el juego completo : 0 %

El estudiante debe presionar las letras que contestan a la pregunta superior. Se colocarán en color negro las letras que correctas que ya escogió. Si escoge una letra incorrecta, se empezará a completar la imagen del ahorcado y la letra se mostrará en color rojo.

Ni te cases ni te embarques



Usted tiene 4 intentos

M _ R _ _ _

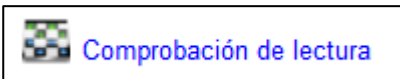
Letras: **A B C D E F G H I J K L M**

Calificación : 30 %

Nivel en el juego completo : 0 %

3. Revisando la calificación del ahorcado

Para revisar la calificación que obtuvieron los estudiantes, ingrese al juego.



De lado izquierdo encontrará los “Ajustes” (1). Seleccione la opción “Mostrar los intentos” (2).



Se desplegará la información de los estudiantes que han realizado el ahorcado y podrá ver el puntaje asignado.

Borrar	Usuario	IP del estudiante	Comienzo	Último intento	Fin del juego	Puntaje	Intentos	Previsualizar	solución
✕	ESLI DIAMANTINA SANTOS GÓMEZ	172.17.87.154	jueves, 14 de julio de 2016, 17:14	jueves, 14 de julio de 2016, 17:21		100	10	🔍	🔍

Si lo desea, puede exportar las notas obtenidas en el ahorcado a su cuadro de notas.⁴

⁴ Para ampliar esta información puede consultar el Manual para configurar notas